**REPORTE DE PRÁCTICA**

**IDENTIFICACIÓN DE LA PRÁCTICA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Práctica** | **7** | **Nombre de la práctica** | | **Características globales** |
| **Fecha** |  | **Nombre del profesor** | | **Alma Nayeli Rodríguez Vázquez** |
| **Nombre del estudiante** | | |  | |

**OBJETIVO**

|  |
| --- |
| El objetivo de esta práctica consiste en calcular las métricas correspondientes a las características globales en imágenes, las cuales son brillo, contraste y dinámica. |

**PROCEDIMIENTO**

|  |
| --- |
| Realiza la implementación siguiendo estas instrucciones. |
| Realiza un programa en C/C++ utilizando OpenCV en el que leas una imagen desde archivo utilizando el modo IMREAD\_GRAYSCALE. Calcula las características globales de la imagen, las cuales son brillo, contraste y dinámica. Para ello considera los siguientes requerimientos:   1. Implementa la siguiente función para el cálculo del brillo:   float calcBrillo(Mat img);  La función recibe como argumento la imagen a la que se le va a calcular el brillo y retorna el valor del brillo.   1. Implementa la siguiente función para el cálculo del contraste:   int calcContraste(Mat img);  La función recibe como argumento la imagen a la que se le va a calcular el contraste y retorna el valor del contraste.   1. Implementa la siguiente función para el cálculo de la dinámica:   int calcDinamica(Mat img);  La función recibe como argumento la imagen a la que se le va a calcular la dinámica y retorna el valor de la dinámica.   1. Calcula estas características globales para las 3 imágenes adjuntas en esta actividad.   Reporta los resultados obtenidos. |

**IMPLEMENTACIÓN**

|  |
| --- |
| Agrega el código de tu implementación aquí. |
|  |

**RESULTADOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Agrega las imágenes indicadas en los espacios correspondientes. | |  |
|  |  |  |
| Imagen 1 en escala de grises | Histograma de la imagen 1 (imagen) | Imagen de la consola donde se muestran los valores del brillo, contraste y dinámica |
|  |  |  |
| Imagen 2 en escala de grises | Histograma de la imagen 2 (imagen) | Imagen de la consola donde se muestran los valores del brillo, contraste y dinámica |
|  |  |  |
| Imagen 3 en escala de grises | Histograma de la imagen 3 (imagen) | Imagen de la consola donde se muestran los valores del brillo, contraste y dinámica |

**CONCLUSIONES**

|  |
| --- |
| Escribe tus observaciones y conclusiones. |
|  |